

BASES Y REGLAMENTO
TORNEO ROCKET LEAGUE FESTIGAME FANTA 2022



ÍNDICE

ARTÍCULO 1: CONSIDERACIONES.....	2
ARTÍCULO 2: REGLAS GENERALES.....	2
ARTÍCULO 3: INSCRIPCIONES.....	3
ARTÍCULO 4: DESARROLLO DE LA COMPETENCIA.....	4
ARTÍCULO 5: ARBITRAJE Y CONDUCTA	5
ARTÍCULO 6: CONEXIÓN	6
ARTÍCULO 7: PREMIOS.....	6
ARTÍCULO 8: DERECHO A ANULAR PARTIDAS	7
ARTÍCULO 9: AUTORIZACIÓN DE USO DE IMAGEN	7
ARTÍCULO 10: ACEPTACIÓN DE LAS BASES.....	7
ARTÍCULO 11: RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR	8

ARTÍCULO 1: CONSIDERACIONES

- El presente reglamento busca propiciar un ambiente adecuado para el desarrollo de la actividad. A continuación, se hace entrega del siguiente reglamento a la producción de Festigame, el cual ha sido diseñado con el fin de informar a sus participantes sobre las bases, reglamentos y restricciones del “Torneo Rocket League - Festigame Fanta 2022”, en adelante “Competencia” a realizarse durante “Festigame Fanta 2022”.
- “Festigame” es un evento de Videojuegos, donde se busca la competencia entre jugadores profesionales de videojuegos en plataformas online y/o presencial. Por lo mismo, la competencia será realizada a través de plataformas digitales con contenido mixto, que incluirá partes grabadas, otras en vivo y todo lo que sea realizado durante la emisión oficial del evento “Festigame”.
- Al inscribirte en alguna competencia del “Torneo Rocket League - Festigame Fanta 2022”, estás confirmando estar de acuerdo con lo mencionado en este documento y a su vez aceptas el reglamento definido, por esta razón sugerimos hacer lectura a conciencia para mantener el desarrollo del torneo en su mejor funcionamiento y fluidez posible.

ARTÍCULO 2: REGLAS GENERALES

2.1 Sobre el juego y sistema

- **Versión del juego:** Rocket League V 2.14.
- **Plataforma - Fase Online:** Epic Games Store, PlayStation 4, PlayStation 5, Steam, Nintendo Switch, Xbox One, Xbox Series X|S.
- **Plataforma - Fase Presencial:** PS4.
- **Modo:** Balón Rueda 3v3.
- **Vehículo a utilizar:** A elección.
- **Formato competencia:** Fase de Grupos – Playoffs.

- **Cupos competencia:** 128 equipos (3 titulares con posibilidad de 2 reservas).

2.2 Confidencialidad

Cualquier tipo de conversación o discusión que exista entre un participante y el equipo de administradores son estrictamente confidenciales, cualquier revelación y/o publicación sobre el asunto en cualquier medio de comunicación o red social sin aprobación de los organizadores podrá resultar en la descalificación del jugador.

2.3 Comunicación

Los medios de comunicación oficiales para la Competencia de Festigame, serán por email con esta dirección: Racing@festigame.com o por el canal de Discord habilitado para la ocasión. El equipo de administradores utilizará estas vías para enviar información relevante de la competencia, por lo que todos los jugadores deberán consultarlas para estar al tanto de todas las novedades, y evitar que los anuncios importantes sean perdidos.

2.4 Transmisiones

Festigame posee los derechos de transmisión de todas las partidas de la Competencia, y se reserva su utilización de manera exclusiva.

Ningún equipo podrá transmitir las partidas en vivo en cualquier plataforma de Streaming sin el consentimiento de los administradores de la competencia. En caso de hacerlo, el equipo recibirá la derrota por WalkOver de la/s partida/s en cuestión.

ARTÍCULO 3: INSCRIPCIONES

3.1 Tipo de inscripciones

Las inscripciones para las clasificatorias online son libres y gratuitas a través del formulario de inscripción disponible en el sitio web www.festigame.cl como única vía.

3.2 Formulario de inscripción

Todo equipo debe ingresar los datos solicitados en el formulario del sitio web de Festigame, tras ello, y confirmar su participación vía mail, deberán seguir los pasos definidos por la organización si se llega a referir una plataforma extra.

3.3 Periodo de inscripción

La inscripción consta de postulaciones abiertas mediante el sitio web www.festigame.cl desde el día 10 de mayo de 2022 a partir de las 16:00 hrs, hasta el 29 de Mayo 2022 o hasta llenar los cupos permitidos.

3.4 Edad mínima de inscripción

Desde los 13 años en adelante podrán participar en las competencias. Menores de 18 años que se inscriban, deberán contar con al menos un permiso simple de sus padres y de ser requerida, la organización les podrá pedir un comprobante del permiso en cualquier momento.

ARTÍCULO 4: DESARROLLO DE LA COMPETENCIA

- La inscripción consta de postulaciones abiertas mediante el sitio web www.festigame.cl desde el día 10 de mayo de 2022 a partir de las 16:00 hrs, hasta el 29 de Mayo 2022 o hasta llenar los cupos permitidos.
- El equipo clasificado debe tener la disponibilidad el día 13 de agosto para poder jugar el Top 8 clasificatorio a la final presencial, Festigame dispondrá de un pase de entrada al evento único para 3 jugadores de cada equipo clasificado.
- El equipo debe tener la disponibilidad el domingo 14 de octubre para presentarse a jugar la Gran Final presencial en caso de clasificar a ella. Los jugadores deberán contar con pase de movilidad el que le será exigido para el ingreso al recinto.
- El capitán del equipo debe completar el formulario de inscripción proporcionado por Festigame y luego realizar su inscripción por una plataforma externa en caso de ser requerida por la organización.
- El capitán del equipo debe coordinar con su oponente en el canal de Discord (#buscar-contrincante) en la hora pactada.
- El capitán del equipo debe agregar su resultado en el canal de Discord (#resultados), ya sea para reportar un “Winner” o un “Loser”.
- El formato de la competencia estará compuesto por 3 fases:
 - **Fase de Qualys (Online):** 16 brackets de 8 equipos cada uno, en donde los 2 equipos finalistas de cada bracket pasaran a la “Fase de Grupos”. **Partidos BO1.**
 - **Fase de Grupos (Online):** 8 grupos de 4 equipos cada uno, en donde el mejor equipo clasificado de cada grupo pasara a la “Fase de Playoffs”. **Partidos BO3.**

- **Fase de Playoffs (Presencial):** Bracket de doble eliminación el cual será distribuido según el rendimiento en la “Fase de Grupos”. **Partidos BO3 a excepción de la Gran Final, la cual será BO5.**

ARTÍCULO 5: ARBITRAJE Y CONDUCTA

5.1 Comunicación

Al inscribirse en el torneo, se vuelve imperante el uso de Discord para notificar los partidos y coordinarlas entre los participantes. Quien no tenga una cuenta en aquel software de comunicación y no se haga presente en los inicios de la competencia será automáticamente descalificado.

5.1 Lenguaje vulgar

Ningún jugador podrá usar lenguaje ofensivo, vulgar, obsceno, insultante, amenazante o difamatorio con tal de promover odio o discriminación, contra otros jugadores en cualquier momento del desarrollo del Torneo. El mismo comportamiento tampoco será aceptado bajo ninguna excusa en contra de los moderadores ni de Festigame.

5.1 Desconexiones intencionales

Cualquier desconexión sin justificación validada previamente con Festigame y sus organizadores.

5.1 Acoso

Cualquier tipo de acoso está prohibido, tanto para los jugadores como los organizadores. Acoso se define como la agresión hostil, sistemática y repetida, con la intención de excluir o afectar la dignidad de una persona.

5.1 Discriminación

Ningún jugador deberá ofender la dignidad o integridad de un país, persona o grupo de personas a través de palabras y/o acciones discriminatorias o despectivas hacia su raza,

color de piel, grupo étnico, nacionalidad, sexo, religión, opinión política, estado financiero u orientación sexual. En resumen, no se permitirá ningún tipo de segregación, que de acontecer será penalizado con expulsión del equipo del torneo.

5.1 Corrupción

Ningún jugador deberá ofrecer, aceptar, conspirar o intentar influenciar el resultado de un enfrentamiento. Reclamos y otros al Discord. Cualquier tipo de reclamo, injusticia o consulta, debe realizarse a través de la plataforma de Discord.

ARTÍCULO 6: CONEXIÓN

Somos conscientes que al llevar a cabo una competencia de carácter online es probable que se de alguna situación donde haya algún problema relacionado a este tópico.

- La conexión de red debe ser mediante cable de red, quien participe con WIFI será automáticamente descalificado.
- Todo equipo que no se encuentre presente en el horario estipulado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con una derrota de 3 goles a 0.
- En el caso de que ambos jugadores no se presenten a disputar su encuentro, será considerado como “Partido No Disputado”.
- En caso de una desconexión accidental durante un partido, un árbitro será el encargado de mediar acuerdo con los jugadores involucrados a modo de continuar el encuentro manteniendo el balance del partido para ambos.
- En caso de una desconexión intencional por parte de uno de los equipos, este será sancionado con la expulsión inmediata de la Competencia.

ARTÍCULO 7: PREMIOS

Los premios a otorgar son los siguientes:

- **1° Lugar:** \$. 450.000-
- **2° Lugar:** \$. 270.000-
- **3° Lugar:** \$. 180.000-

La entrega de premios en dinero será realizada en un máximo de 30 días hábiles una vez finalizada la competencia.

ARTÍCULO 8: DERECHO A ANULAR PARTIDAS

Toda participación está sujeta a estas bases y al reglamento de juego que conforma el presente documento, así como cualquier disposición y procedimientos establecidos por el Organizador durante el desarrollo de Competencia. Todo incumplimiento de estas bases y toda conducta contraria a las mismas por parte de los participantes, de terceros interesados o del normal desarrollo de la competencia, en detrimento de los intereses de la Organización, podrá dar lugar a la anulación de la partida y a la expulsión de (o los) participantes involucrados.

ARTÍCULO 9: AUTORIZACIÓN DE USO DE IMAGEN

Tanto el campeón, como cada uno de los participantes de la competencia, autorizan en forma irrevocable a Festigame, Ibero Americana Radio Chile, empresas que auspicien la competencia y/o a Monky Producciones a difundir sus nombres, voces, imágenes, fotografías, reproducciones, grabaciones en los medios de prensa, oral y gráfica y/o en cualquier otro medio de comunicación (televisión, internet u otras formas que se dispongan). Festigame tendrá derecho a realizar cualquier tipo de edición, publicación y exhibición de tales imágenes y voces. Nada de ello generará a favor de los participantes y/o ganadores derechos a compensación y/o retribución alguna.

ARTÍCULO 10: ACEPTACIÓN DE LAS BASES

- El espíritu de este reglamento es el de facilitar el normal desarrollo de Competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta actividad implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través de la página web www.festigame.com. Por esta razón, el reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento de este en ninguna circunstancia.
- El Organizador se reserva el derecho de modificar en todo o partes el reglamento y el desarrollo de Competencia siempre que lo entienda necesario para el desarrollo de este mismo. Del mismo modo, se establece que las comunicaciones recibidas por la organización formarán parte de este reglamento.
- Los participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo de la presente actividad. El Organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la Competencia cuando se presenten situaciones no imputables a las mismas y no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios operativos que

consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

- La misma aceptación a las presentes reglas implica la obligación de los participantes de colaborar con los elementos de marketing y publicidad requeridos por la organización.

ARTÍCULO 11: RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Festigame, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.